

## アシスタントスコアラージャーチェックシート

チーム A (淡色)	タイムアウト				
番号	ファウル				
チーム名	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
コーチ					

チーム ファウル	
1	2
<small>クォーター</small>	<small>クォーター</small>
1	1
2	2
3	3
4	4
3	4
<small>クォーター</small>	<small>クォーター</small>
1	1
2	2
3	3
4	4

チーム B (濃色)	タイムアウト				
番号	ファウル				
チーム名	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
	1	2	3	4	5
コーチ					

チーム ファウル	
1	2
<small>クォーター</small>	<small>クォーター</small>
1	1
2	2
3	3
4	4
3	4
<small>クォーター</small>	<small>クォーター</small>
1	1
2	2
3	3
4	4

※アシスタントスコアラージャーは審判の伝達の後、個人ファウル・チームファウルの数の表示をし、このスコアシートに記録すること。  
 ※チームファウルが4回目になったら、赤い標識を表示すること。(スコアラージャーの代わりに4ファウルの合図を審判に知らせてもよい)  
 ※常にスコアラージャーと確認しながら行うこと。